SUPER
MASKED
GUÍA COMPLETA
PANINI
¡JUEGA, INTERCAMBIA Y COLECCIONA!
¡Todo sobre los Supermasked!

ÍNDICE

2.....COLECCIONA, JUEGA, INTERCAMBIA
4.....COMBINACIONES INFINITAS
6.....LA ACADEMIA MASKEDVILLE
8.....LOS SUPERMASKED
16.....PÓSTER CHECKLIST
20.....LA ACADEMIA WHISPERS
22.....LOS ANTIMASKED
30.....JUEGOS
32.....EL MUNDO DE LOS SUPERMASKED

Imagina por un momento que TIENES SUPERPODERES... ¿Qué es lo primero que harías? ¡Te damos la bienvenida a CRAZY TOWN! La loca ciudad donde viven los SUPERMASKED, un grupo fantástico de superhéroes. Solo hay un pequeño problemilla... ¡No saben cómo usar sus poderes! Esto les llevará a vivir situaciones de lo más cómicas mientras se enfrentan a los ANTIMASKED, una pandilla de villanos que no les pondrán las cosas nada fáciles... ¿Quieres conocerles mejor? ¡VAMOS ALLÁ!

¡COLECCIONA, JUEGA, INTERCAMBIA!

HAY 24 SUPERMASKED PARA COLECCIONAR. TIENEN UN DISEÑO MUY COOL Y, GRACIAS A SU TAMAÑO, TE CABEN EN CUALQUIER BOLSILLO, DE MANERA QUE LOS PUEDES LLEVAR CONTIGO A CUALQUIER PARTE. JUEGA CON ELLOS, INTERCÁMBIALOS CON TUS AMIGOS Y ¡ÚNETE A LA DIVERSIÓN!

En cada sobre encontrarás un Supermasked, su máscara correspondiente, un juego y una checklist card para que tengas

CONOCE TUS SUPERMASKED

Cada figura es distinta. Bajo la máscara de cada personaje verás que todos tienen detalles distintos. En la frente llevan dibujado su emblema personal y en la parte trasera de la cabeza su logo personalizado y la academia a la cual pertenecen.

CÓMO CUIDAR TUS SUPERMASKED

Como buenos superhéroes tus figuras son muy resistentes, pero si necesitas lavar sus máscaras para mantenerlas siempre limpias, puedes hacerlo con un poco de agua fría y jabón de manos. Para secarlas, pue los

¡COMBINACIONES INFINITAS!

¡JUGAR CON TUS SUPERMASKED ES MUY DIVERTIDO! ¡PERO TODAVÍA LO ES MÁS INTERCAMBIAR SUS MÁSCARAS! ¡CUANTAS MÁS TENGAS, MÁS ALOCADAS SERÁN TUS CREACIONES! ¡DEJA CORRER TU IMAGINACIÓN Y CREA NUEVOS SUPERHÉROES Y VILLANOS!

¿Big Pony con máscara de Dr. Kal? ¡Por qué no! ¡BIG KAL es un gran nombre de superhéroe!

¡Si Pepperman se coloca la máscara de Sweet Girl, se convierte en SWEET PEPPER!

¡JUEGA CON TUS AMIGOS PARA GANAR MÁSCARAS Y CREAR NUEVOS Y DIVERTIDOS PERSONAJES!

¡Astuto como Whispers y viscoso como Slimer! ¡Slipers podría dominar el mundo si quisiera!

Agilidad felina y alas de halcón. ¡Red-Man surca los cielos a toda castaña!

Dulce como una tarta de calabaza, ¡Sweet Fear es la estrella de la noche de Halloween!

¿Qué otras creaciones se te ocurren? ¡Prueba a crear al superhéroe definitivo!

LA ACADEMIA MASKEDVILLE ABRE SUS PUERTAS

Los **SUPERMASKED** son un grupo de superhéroes dirigidos por Pepper Man, un líder que, como todos, tiene sus defectos y virtudes. Viven en **MASKEDVILLE**, una mansión reconvertida en academia, donde cada uno de los superhéroes intentará formar a las nuevas generaciones de superhéroes. Maskedville cuenta con más de 50 alumnos que se dividen en aulas de nueve estudiantes que competirán contra los alumnos de la Academia Whispers para ganar el torneo anual y conseguir la preciada máscara de oro.

Es el líder del grupo.
El ardor del chile lo consume por dentro y puede derretir lo que toca. Además, es extremadamente fuerte y sus ojos lanzan rayos de chile habanero. Por alguna razón que desconoce ¡también puede volar! Su golpe especial es el puño de fuego, pero no siempre es capaz de utilizarlo.
Y esto es un secreto, o eso cree él, está enamorado de Sweet Girl.

Este grandullón es de lo que no hay.
¡Un abrazo suyo te deja dolorido durante horas! Con su "eructo atómico" puede derribar a cualquier rival que se cruce en su camino. Su martillo es una de las armas más poderosas, ya que el lazo mágico que lo sostiene le aporta una fuerza extraordinaria. Es el mejor amigo de Pepper Man, y ambos lideran el grupo.

Las grandes marcas de moda se pelean por tener un huequito en su cinturón de herramientas y millones de adolescentes aspiran a ser como ella. Vive en su mundo de color de rosa y está muy a gusto en él. Sweet Girl lucha con su palo de selfis para luego colgar en las redes sociales las mejores fotos de sus peleas. No te dejes engañar por su aspecto, aunque parezca una niña cool, ¡es una chica de armas tomar!

KOHETEKIN
Es la persona más rápida del mundo. Pero tiene un pequeño problema... al correr alcanza tal velocidad que sus neuronas se reducen a una sola. Cuando no ha perdido la chaveta, Kohetekin es el único que puede mantener a raya a Big Pony. Su arma es un bumerán capaz de dar la vuelta al mundo.
¡Le gusta dormir abrazado a él mientras se chupa el dedo!
CAPTAIN NUGGET
El capitán se siente mal consigo mismo porque sus poderes no se han manifestado, pero está hecho un manitas y él mismo se ha construido sus propias armas, escudo y vehículo. Es un poco gallito y se hace el importante siempre que puede. Sus amigos lo saben, pero no le dicen nada para que no se sienta mal. El capi va a terapia para solucionar su "aparente" falta de poderes.
DR. KAL
Es muy carismático, aunque no quiere dirigir el grupo y prefiere mantenerse en un discreto segundo plano. Es tan cansino y pesado que consigue cualquier cosa que se propone. Como se queja de todo, ha desarrollado una especie de bufido capaz de derribar edificios. Con su arma, una bola de cristal, es capaz de ver el futuro e incluso de alterar el curso de la realidad.
THE RARE
Bromista hasta decir basta, sus compañeros le han puesto una cremallera en la boca para que se calle, pero ni así lo han conseguido. Es muy ágil y escurridizo, porque... ¡se unta el traje con aceite! Su arma es un bate de béisbol con chinchetas que lanza descargas eléctricas, ¡siempre que no se quede sin batería! Big Pony lo trata como si fuera su mascota "tranquilizante".

LAS AULAS Y SUS ALUMNOS

¡TE PRESENTAMOS A ALGUNOS DE LOS ALUMNOS QUE SE ESTÁN PREPARANDO PARA SER SUPERHÉROES EN LA ACADEMIA MASKEDVILLE!

Maskedville contará con más de 50 alumnos en su primera promoción. Y en cada clase encontraremos a 9 personajes, cada uno con sus poderes y características.
Todos ellos serán amigos, pero cuando llegue el final del curso, los alumnos de cada clase pelearán entre ellos por la ansiada máscara dorada.
Durante todo el año, se prepararán para el torneo anual, en el que se encontrarán también a los alumnos de la Academia Whispers.

Los X-Pro son una de las clases más poderosas debido a la gran variedad de poderes de sus alumnos.
Han sido seleccionados por las cualidades que atestiguan cada uno de sus componentes.
Tiene miembros capaces de jugar con el tiempo, incluso alguno de ellos puede duplicarse las veces que necesite.
Todos ellos están liderados por el único ser capaz de esquivar todos los objetos que le lancen, después de esquivar durante años la zapatilla de su madre.

AULA

Johnny nació con unas extrañas alas en la espalda. Su afición por las aves le llevó a probar si podía volar. Y cuando llegó ese día, realizó el salto final... y sus alas se desplegaron para luchar contra el mal.

Su agilidad felina no tiene rival. Ha gastado 4 vidas de las 7 con las que nació, y sus saltos acrobáticos no ayudan mucho a mantener ese nivel.
Su debilidad son los punteros láser, que lo dejan hipnotizado.

AULA
BLOOD BROTHERS
MAGIC BOY
Cada una de sus cartas lanza hechizos impredecibles.
A los tres años hizo desaparecer un conejo y aún no se sabe adónde fue a parar.
Es un experto escapista, tanto de unas cadenas como de cualquier problema, y no hay truco que no sepa realizar.
KARATE KING
Es el mejor luchador de artes marciales de la historia. Forjado en la Silver Avenue, uno de los barrios más duros de Crazy Town.
Nunca le han tocado la cara, y por esa razón ha decidido no usar máscara, porque así puede lucir palmito.
SPIN MACHINE
Sentía tanto amor hacia su coche, que decidió fusionarse con él. Desde ese momento se convirtió en un cíborg con una coraza impenetrable.
Se transforma en coche y puede alcanzar velocidades increíbles.

CORAJE
HONOR
AMISTAD
VALOR
DIVERSIÓN
CHECKLIST
MASKEDVILLE
TIRANÍA
MALDAD
SOBERBIA
EGO
ABUSO
WHISPERS ACADEMY
PEPPER MAN
CAPTAIN OLLIFAT
BIG POUNK
BABY SHADOW
X-MAN
BLACK DOG
JAN BOP
KOMETEKIN
SWEET GIRL
CAT MAN
MAGIC BOY
THE GHOST
DARK DEVIL
SLIMMERS
MR. FEAR
KARATE KING
DR. KAL
SPIDER MAN
THE RARE
MR. MOLE
SIX
SCREEN SHOT
WHISPERS

3,2,1...

AL ATAQUE!

SUPER MASKED

24 CHARACTERS TO COLLECT

POWER DISC

CHALLENGE YOUR FRIENDS

DOWNLOAD THE APP

SUPERMASKED.COM

COLLECTABLE 6XSET

SUPERMASKED.COM

eolo

SUPER MASKED

Reta a tus amigos con el juego de los TOKENS

+ 100 TOKENS PARA COLECCIONAR

ACADEMIA WHISPERS, DONDE SE FORMAN LOS VILLANOS DEL MAÑANA

Si los **SUPERMASKED** tienen su propia academia, Whispers no podía ser menos y ha convertido su castillo en una escuela que acoge a los villanos más prometedores. A la Academia Whispers acuden los alumnos que nadie querría tener en su clase y que siembran el caos y la destrucción allá por donde pasan. Whispers está dispuesto a convertirlos en grandes malvados, capaces de ganar el torneo anual y la máscara de oro.

LOS PROFESORES Y SUS ASIGNATURAS

LOS ANTIMASKED
WHISPERS
Whispers es el villano por excelencia. Su única meta es demostrar a sus acólitos que no existe nadie más malvado que él. Puede mover objetos con la mente, tomar el control de otros cuerpos a su antojo y, además, ¡es un maestro del disfraz! Es un experto manipulador, y todo lo que le rodea lleva su nombre, desde su guarida... ¡hasta sus calzoncillos!
XA-MAN
Está poseído por el espíritu del jaguar, que le proporciona agilidad felina. Además, es un experto luchador con su lanza ancestral. Xa-Man controla el clima con danzas rituales, provocando lluvia, nieve, viento o calor. Gracias a su colección de marionetas es capaz de controlar la mente de otras personas, aunque no domina el poder y siempre se acaba volviendo en su contra.
JAW BOY
Un día, George "el abusón" se quedó dormido sobre una colchoneta de playa en el mar... pero nadie se preocupó por irlo a buscar. Pasó años viviendo en alta mar, alimentándose de peces. Cuando Whispers lo encontró, manipuló su mente para que se convirtiera en Jaw Boy y le jurara lealtad eterna. Tiene un fuerza descomunal y puede respirar bajo el agua.

Es un mago ilusionista... pero no controla sus poderes para nada y sus trucos son absurdos y malísimos. Cada vez que los utiliza, desata el caos a su alrededor. Pese a ser un patata con la magia, Mr. Hole tiene una pala mágica con la que puede abrir portales a otras dimensiones o viajar en el tiempo... ¡Hay que tener mucho cuidadito con él!

Es la agente preferida de Whispers, porque usa su sigilo para espiar a los Supermasked. La villana oculta su cara porque su maestro sensei le puso bráquets y desde entonces no se los ha podido quitar. Bad Shadow canaliza la rabia por sus dientes, luchando sin descanso contra quien se le ponga delante.

LAS AULAS Y SUS ALUMNOS

¡ESTOS SON ALGUNOS DE LOS ALUMNOS MÁS PROMETEDORES QUE ASISTEN A LA ACADEMIA WHISPERS PARA CONVERTIRSE EN UN FUTURO EN TEMIBLES SUPERVILLANOS!

Seleccionados personalmente por el mismísimo Whispers, llega a su academia lo mejorcito de cada casa. Son los típicos alumnos que ningún maestro querría tener bajo sus órdenes. Esos que se ponen siempre en la última fila de la clase, y que son auténticas bombas de relojería. Estos principiantes del mal, sembrarán el caos y la destrucción allá por donde pasen.

Parecen salidos de las mismísimas llamas del inframundo.

En este grupo, tres perversos hermanos intentarán hacerse con el mando del aula.

Pero no son conscientes que el resto de alumnos, son incluso peores que ellos.

Es un grupo terrorífico en el que la fuerza bruta se mezcla con mentalistas malévolos y maestros de las artes oscuras.

AULA
HELL FORCE
MORFEAR
Como no podía ser de otra manera, nació en la noche de Halloween. Pero no se queda ahí, Morfear ha desarrollado una fórmula que le permite soplar a sus enemigos y provocarles el mayor de sus miedos. Su peor pesadilla es dejar de dar miedo.
SIX'
Forma parte de una curiosa hermandad de tres miembros. Fue la primera en nacer y es la única chica. Es una experta en la lucha cuerpo a cuerpo y en el manejo de unas lanzadoras de bolas. Six 1 media entre sus hermanos para que no se hagan daño entre ellos.
AULA
MONSTERS 2
THE GHOST
Un día se encontraba tomando unos refrescos con unos amigos cuando se tomó unas papas de wasabi caducadas, con tanta mala suerte que se atragantó con una. Aunque pasó a mejor vida, puede seguir luchando volviendo su cuerpo sólido o etéreo a voluntad.
DARKDEVIL
Era una rockstar del grupo de heavy metal The Devilband, hasta que un cortocircuito fortuito le provocó una gran descarga por todo su cuerpo. Canalizó toda esa energía eléctrica a través de su micrófono y lo convirtió en un tridente imparable.

Un grupo de niños quedó para realizar el slime más grande del mundo. Sumergieron en una piscina todos los elementos e incluyeron un elemento secreto. Cuando el padre volvió a casa, se zambulló en la piscina. Desde ese momento la locura domina su mente y su cuerpo puede adoptar cualquier forma.

Es una fiera sin control. Dueño de una perrera municipal, a este personaje le gustaba experimentar con las mascotas residentes. Amante de los perros, Black Dog ha desarrollado una fórmula que le permite tener extraordinarios poderes perrunos.

En la época del postureo y de los posados, este personaje está en su salsa. Su poder le permite capturar las almas en el momento que hace una foto.
Durante 10 minutos es capaz de robar los poderes de su rival mientras este se queda paralizado.

¡JUEGA!

EN CUANTO TENGAS ALGUNOS SUPERMASKED, YA PODRÁS JUGAR CON ELLOS. ESTOS SON LOS JUEGOS OFICIALES, PERO TE ANIMAMOS A QUE TÚ Y TUS AMIGOS OS INVENTÉIS NUEVAS FORMAS DE JUGAR.

LA PARED

Para 2 o más jugadores

1. Cada jugador tiene 3 Supermasked.
2. Lanzad por turnos un Supermasked sin máscara contra la pared, sin llegar a tocarla.
3. Gana el jugador que se acerque más a la pared (rebotar no vale) y se quedará una máscara de cada rival.

BATALLA DE MÁSCARAS

Para 2 jugadores

1. Cada jugador coloca 4 máscaras de Supermasked en frente a él formando una línea.
2. Deslizad o lanzad por turnos un Supermasked sin máscara contra la línea del rival.
3. Gana el jugador que impacta con más máscaras del adversario y se quedará una máscara de su rival.

EL CÍRCULO

Para 2 o más jugadores

1. Poned 6 Supermasked formando un círculo.
2. Lanzad por turnos una máscara de Supermasked.
3. Gana el jugador que consigua sacar más Supermasked del círculo y se quedará una máscara de cada rival.

BASKET

Para 2 o más jugadores

1. Colocad una caja de zapatos y situaos a 5 pasos.
2. Lanzad un Supermasked sin máscara, haciendo que rebote en el suelo y caiga dentro de la caja.
3. Gana el jugador que encesta primero 3 Supermasked dentro de la caja y se quedará una máscara de cada rival.

¿CON GANAS DE MÁS?

¡ECHA UN VISTAZO AL CANAL DE YOUTUBE DE LOS SUPERMASKED! ¡ESTÁ LLENO DE HISTORIAS DIVERTIDAS, SUPERBATALLAS ENTRE HÉROES Y VILLANOS Y MUCHA, MUCHA ACCIÓN!
MOLA, ¿VERDAD?

Suscríbete escaneando el código QR con tu móvil o tu tableta.

¡No te pierdas el primer capítulo!
El bote de laca

¿Te van tanto las redes sociales como a Sweet Girl? ¡Sigue a los Supermasked en sus perfiles oficiales! ¡No te olvides de pedir permiso a tus padres!

Tiktok @supermasked_es

Instagram @supermasked_es

SUPERMASKED.COM

¡DESCARGA LA APP OFICIAL!

Supermasked es un emocionante juego de lucha en el que puedes desafiar a tus amigos en alucinantes combates uno contra uno. ¡Consigue puntos de experiencia con cada combate y mejora las estadísticas de tu personaje para desbloquear ataques más potentes!

Consíguela en el App Store

DISPONIBLE EN Google Play

i24 SUPER MASKED

PARA COLECCIONAR Y JUGAR!

MAYA STUDIO
www.supermasked.com
www.maya.studio
© MAYA Studio, S.
Supermasked is a registered trademark of MAYA Studio in the European Union and other countries. All logos, names, characters, likenesses, images, designs and packaging appearance are the property of MAYA Studio.

eolo

Leer jugando!

SUPERMASKED - GUÍA COMPLETA.
Una publicación de Panini España, S.A.
C/Valles pl 20 - 17257 Torroella de Montgrí (Girona)
www.paninigroup.com

Realización editorial: Estudio Fénix
Impreso en España
Depósito legal: GI 1195-2022
Publicación promocional. Prohibida su venta.

PANINI